

TECHNIKA

Termin: 04.05.2020r.

KLASA VI

Temat: Nowoczesny sprzęt na co dzień.

W świecie dźwięku i obrazu

Za pomocą nowoczesnych urządzeń można nagrywać, przetwarzać lub odtwarzać obraz i dźwięk. Mogą one służyć jako narzędzia do nauki, czytania książek, poszerzania wiadomości o nowinkach technicznych czy przygotowywania prezentacji i reportaży z ważnych wydarzeń z życia szkoły. Przeważnie takie urządzenia można obsługiwać na dwa sposoby: za pomocą przycisków znajdujących się na obudowie lub zdalnie – przez pilota. Wysyła on niewidoczne dla oka promienie podczerwone, które umożliwiają m.in. włączanie i wyłączanie sprzętu. W większości pilotów przyciski, które uruchamiają tę samą funkcję, są jednakowo oznaczone. Przykładowo, przycisk Play [czytaj: plej] rozpoczyna odtwarzanie dźwięku czy obrazu, a Stop – kończy.

ĆWICZENIE 1

Zapisz w zeszycie, które urządzenia można wykorzystać do przygotowania prezentacji o wybranej nowince technicznej.

ĆWICZENIE 2

Przyjrzyj się ilustracji przedstawiającej pilota do telewizora. Następnie dobierz do przycisków oznaczonych cyframi informacje A–I o ich funkcjach.

- A. Zatwierdzenie czynności
- B. Wejście do głównego menu [czytaj: meni]
- C. Wybór kanału
- D. Wybór poprzedniego kanału
- E. Wybór następnego kanału
- F. Zmniejszenie głośności
- G. Zwiększenie głośności
- H. Wyłączenie dźwięku
- I. Włączanie / wyłączenie telewizora



Sprzęt elektroniczny wokół nas

Nowoczesne urządzenia techniczne są coraz bardziej obecne w naszym codziennym życiu. Ułatwiają nam naukę i pracę, pomagają w sporcie, dostarczają rozrywki.

Gogle VR [czytaj: vi ar], czyli okulary do wirtualnej rzeczywistości, pozwalają wyświetlić obraz 3D (trójwymiarowy) otaczający nas ze wszystkich stron. Mogą być podłączone do komputera lub konsoli do gier.



Smartwatch [czytaj: smartlocz] to zegarek z dotykowym ekranem, o podobnych funkcjach co smartfon. Chętnie używają go osoby aktywne fizycznie ze względu na aplikacje pomocne w ćwiczeniach.



Smartfony i tablety to najpopularniejsze obecnie urządzenia elektroniczne. Różnią się funkcjami. Można je np. wykorzystać do gogli VR lub zapłacić nimi w sklepie.



Ekran czytnika e-booków [czytaj: ebuków] przypomina papier. Dzięki temu wzrok nie męczy się podczas czytania. Urządzenie może przechowywać w pamięci nawet wiele tysięcy książek elektronicznych.



Słuchawki bezprzewodowe łączą się z urządzeniem za pomocą sygnału bluetooth [czytaj: blutuf].



ZADANIE

Wpisz podane elementy interfejsu użytkownika do odpowiedniej kolumny tabeli.

ekran, mikrofon, głośnik, klawisze, kamera, mysz komputerowa, tablet graficzny,
gogle VR, kontroler ruchu, płytko dotykowa (touchpad)

Wprowadzanie danych / wydawanie poleceń	Wyprowadzanie danych / odbieranie komunikatów

Zadanie wyślij na adres e-mail: kowal73pl@gmail.com lub wyślij na Messengera.
(notatkę można wydrukować i wkleić do zeszytu).

Powodzenia

Tomasz Kowalczyk

